

Satranç


4. Ders: Notasyon ve Hamlelerin Yazılması

Doç. Dr. Yalçın İŞLER
İzmir Katip Çelebi Üniversitesi

Bornova Satranç Kulübü
2. Kademe Satranç Antrenörü


Notasyon Kağıdı (1)

- Oyuncuların hamlelerini «notasyon kağıdı» adı verilen özel hazırlanmış çizelgeye yazmasına «Notasyon» denir
- Turnuvalarda her iki oyuncu için de zorunludur
- Notasyon kağıdına çiçek-böcek çizmek, karalama yapmak, notasyona ait olmayan her türlü yazı ve karalama yapmak yasaktır (**diskalifiye sebebi**)
- Hamle sizde iken, yanlış / doğru / eksik yazdığınız hamleleri rakibinizin notasyon kağıdına bakarak kontrol edebilirsiniz.
- Hamle no yanındaki ilk kareye beyaz taşın hamlesi ve onun yanına da siyah taşın hamlesi yazılır.



TÜRKİYE

SATRANÇ FEDERASYONU



Turnuva Adı :

Tarih
Date / / 201...

Adı
Name

Takım
Team

Sonuç
Result

Masa No
Board No.

Adı
Name

Takım
Team

Sonuç
Result

Masa No
Board No.

1		21		41		61	
2		22		42		62	
3		23		43		63	
4		24		44		64	
5		25		45		65	
6		26		46		66	
7		27		47		67	
8		28		48		68	
9		29		49		69	
10		30		50		70	
11		31		51		71	
12		32		52		72	
13		33		53		73	
14		34		54		74	
15		35		55		75	
16		36		56		76	
17		37		57		77	
18		38		58		78	
19		39		59		79	
20		40		60		80	

İMZA
SIGNATURE

HAKEM
ARBITER

İMZA
SIGNATURE

Notasyon Kağıdı (2)

- Maç başlamadan önce, Turnuva adı, Tarih, Beyaz oyuncunun adı soyadı, Siyah oyuncunun adı soyadı, Masa Numarası ve Kaçıncı tur olduğu alanları doldurulur.
- Maç bitince Sonuç kareleri doldurulur (1: kazanan, 0: kaybeden, ½: beraberlik) ve iki oyuncu da kendi rengindeki imza kısmını imzalar (rakibin notasyon kağıdında da)
- Rakip ilk hamle için tanınan süre içinde gelmemişse, maç sonucu gelen oyuncu için + ve gelmeyen oyuncu için – olarak yazılır. İkisi de gelmezse, iki tarafa da hakem tarafından – yazılır.
- Hakem imzalayarak üstteki kopyayı kendine alır, alttaki kopyayı oyuncuya verir.
- Bazen, birden fazla kategori varsa, kategori ismi kağıdın en tepesindeki boşluğu kategori yazılır (8 YAŞ, 10 YAŞ, AÇIK, EMEKTAR, vb.)
- Bazı turnuvalarda 40, 60 ve 80 nolu hamlelere ulaşıncaya ek süre verilir. Bu hamlelerdeki saat resmi bu yüzden konulabilir. Ek süre yoksa saat resmi göz ardı



T.C.
BAŞBAKANLIK
GENÇLİK VE SPOR GENEL MÜDÜRLÜĞÜ
SATRANÇ FEDERASYONU BAŞKANLIĞI



Turnuva Adı:				Tarih Date:/...../200...			
Adı Name		Takım Team		Sonuç Result		Masa No Board No	
Adı Name		Takım Team		Sonuç Result		Tur Round	
1		21		41		61	
2		22		42		62	
3		23		43		63	
4		24		44		64	
5		25		45		65	
6		26		46		66	
7		27		47		67	
8		28		48		68	
9		29		49		69	
10		30		50		70	
11		31		51		71	
12		32		52		72	
13		33		53		73	
14		34		54		74	
15		35		55		75	
16		36		56		76	
17		37		57		77	
18		38		58		78	
19		39		59		79	
20		40	☑	60	☑	80	☑
İMZA SIGNATURE		HAKEM ARBITER		İMZA SIGNATURE			

Notasyon (1)

TAŞLAR

- Şah: Ş (İngilizce K)
 - Vezir: V (İngilizce Q)
 - Kale: K (İngilizce R)
 - Fil: F (İngilizce B)
 - At: A (İngilizce N)
 - Piyon: P (İngilizce P)
- Piyon için harf yazılmaz.

KARELER

- Tahtada gidilen kare: e4 gibi
- Eğer iki adet olan taşlardan ikisi de aynı kareye gidebiliyorsa, önce hangi dikey veya yatayda olan olduğu yazılır, sonra gidilen kare yazılır: bc3 (b dikeyinde bulunan taş c3'e) veya 1c3 (1 yatayında bulunan taş c3'e) gibi

Notasyon (2)

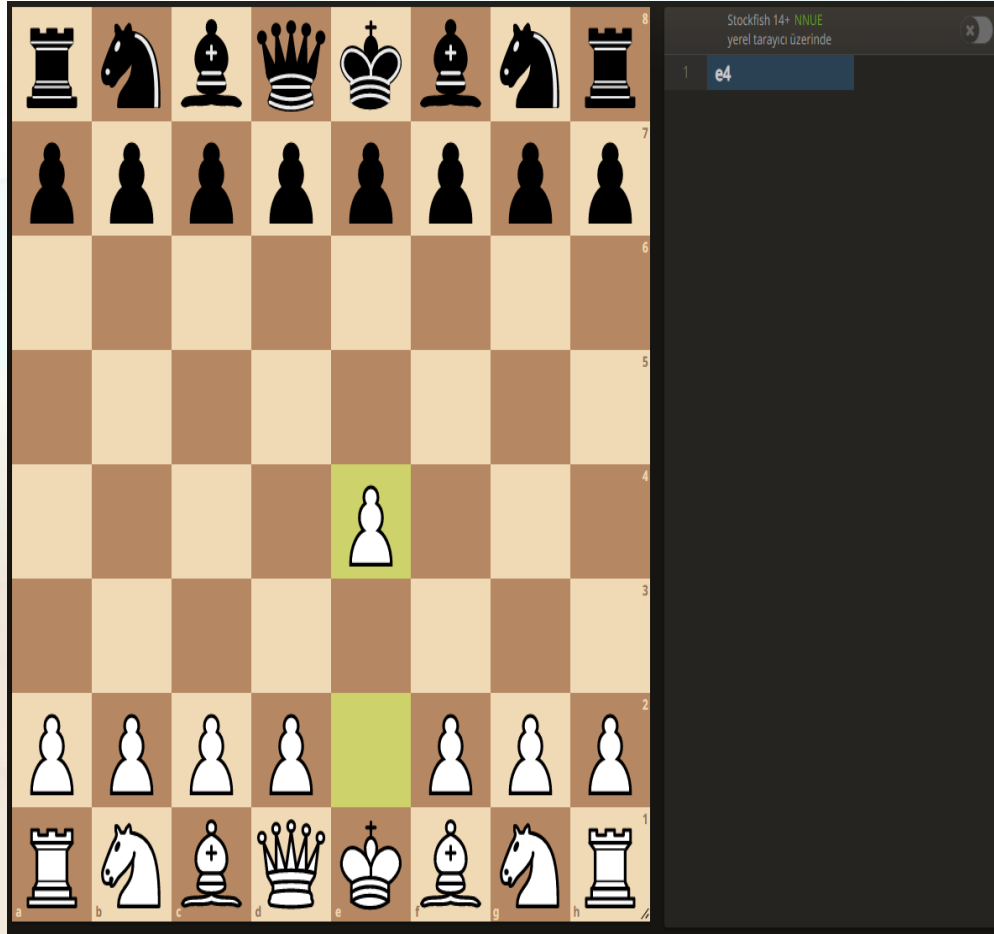
HAMLELER

- Taş alma: x
- Şah çekme: +
- Mat etme: # (veya, ++)
- Geçerken alma: e.p.
- Kısa Rok: 0-0
- Uzun Rok: 0-0-0
- Beyaz kazandı: 1-0
- Siyah kazandı: 0-1
- Beraberlik: $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$ (veya sadece, $\frac{1}{2}$)
- Terfi: = işaretinden sonra terfi edilen taşın harfi hamlenin sonuna yazılır

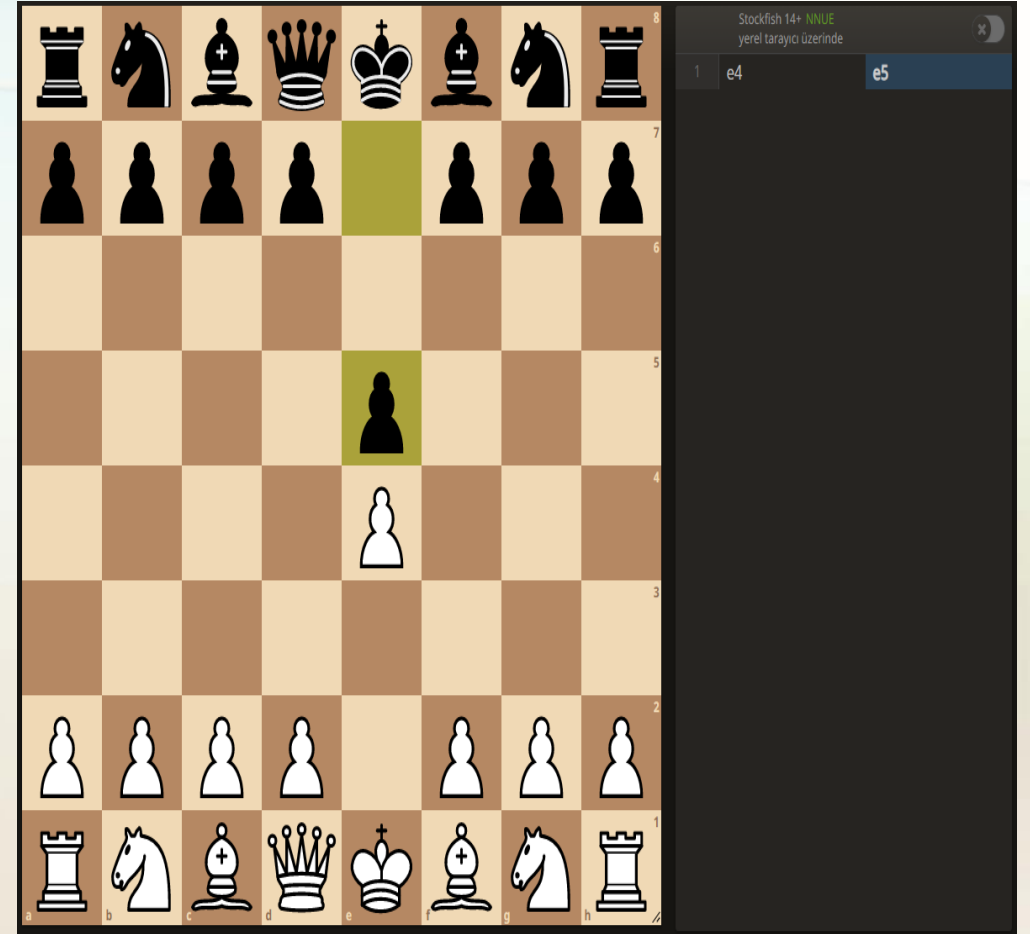
AÇIKLAMALAR (YORUMLAR)

- İyi hamle: !
- Çok iyi hamle: !!
- Zayıf hamle: ?
- Çok zayıf hamle: ??
- İlginç hamle: !?
- Şüpheli hamle: ?!
- Beyaz kazanır: + -
- Siyah kazanır: - +
- Eşitlik var: =
- Beyaz hafif üstün: =+
- Siyah hafif üstün: +=

Örnek Oyun Notasyonu (1)



Beyaz ilk hamlesinde, e2 karesindeki piyonu e4 karesine geldi (1. e4)



Siyah cevap olarak ilk hamlesinde, e7 karesindeki piyonu e5 karesine geldi (1... e5)

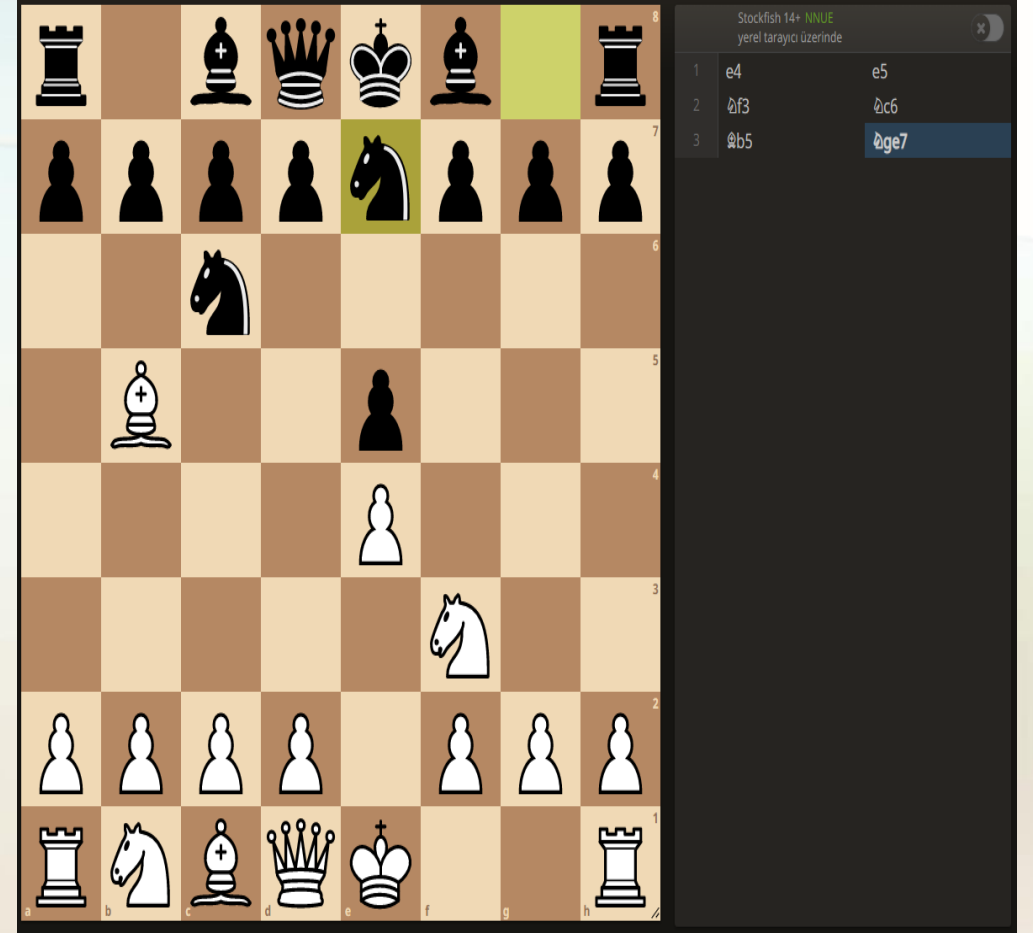
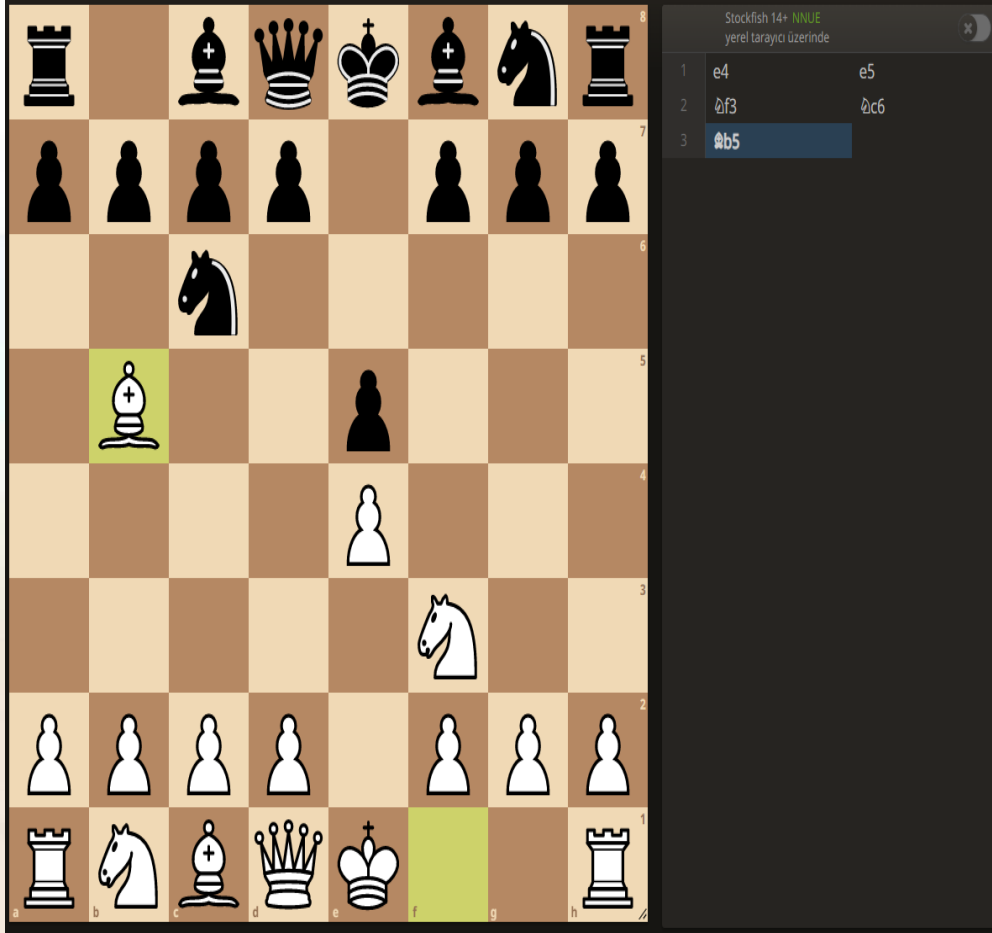
Örnek Oyun Notasyonu (2)



Beyaz ikinci hamlesinde, g1 karesindeki atını f3 karesine geldi (2.Af3) **Dikkat: Bilgisayar programları taşların harf kısaltmaları yerine sembolleri (veya harflerde ise İngilizce) kullanırlar**

Siyah cevap olarak ikinci hamlesinde, b8 karesindeki atını c6 karesine geldi (2... Ac6)

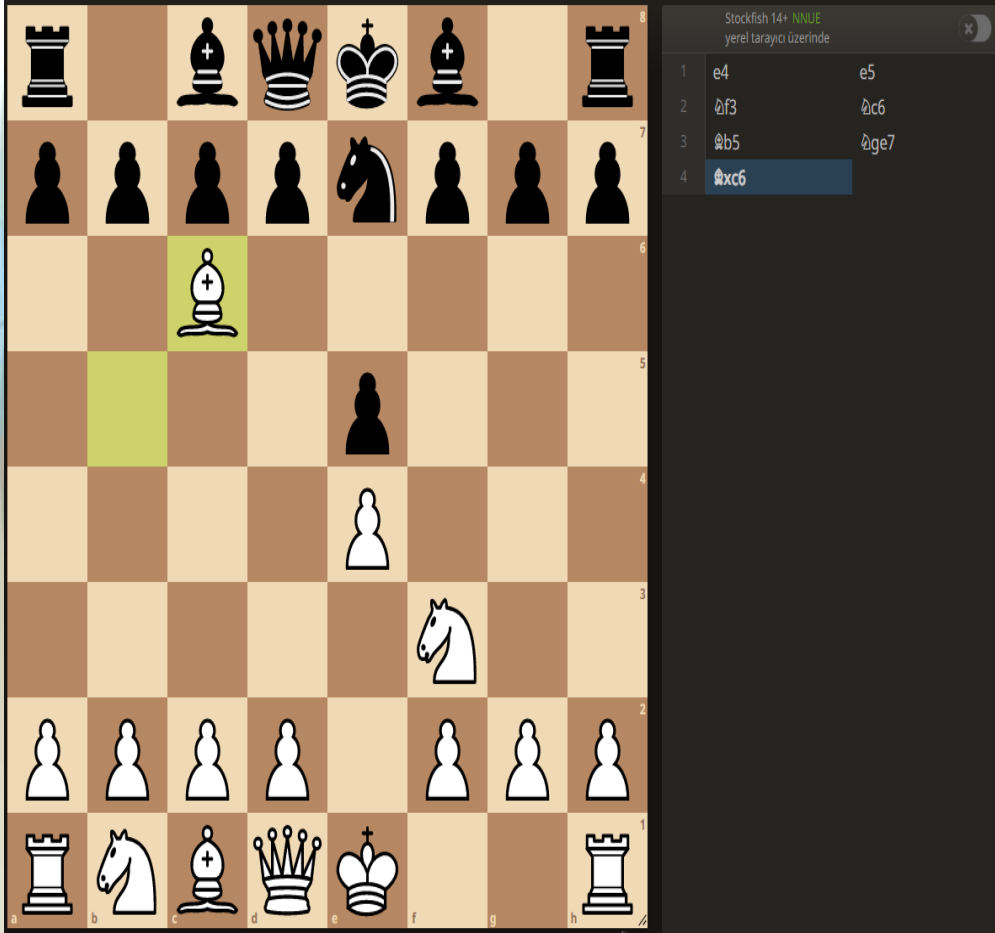
Örnek Oyun Notasyonu (3)



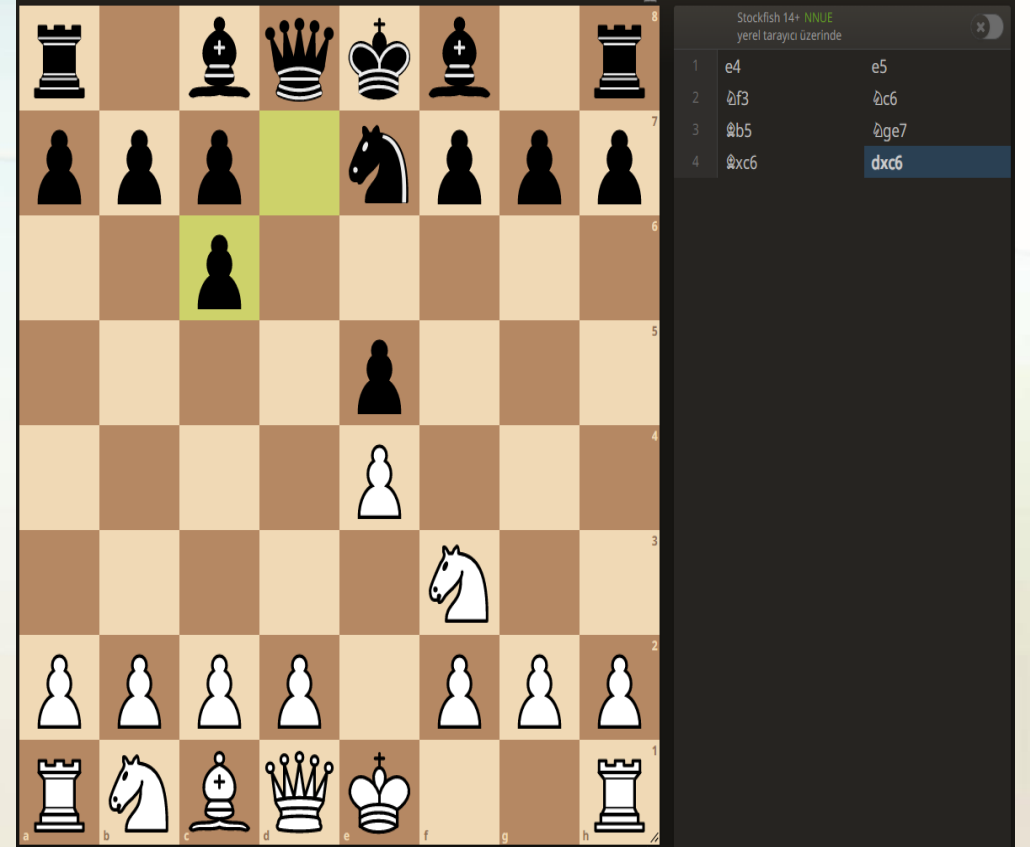
Beyaz üçüncü hamlesinde, f1 karesindeki filini b5 karesine geldi (3.Fb5)

Siyah cevap olarak üçüncü hamlesinde, g8 karesindeki atını e7 karesine geldi. Fakat, c6 karesindeki atı da buraya gelebiliyordu. Bu nedenle g dikeyindeki at diye belirtildi (3... ♞e7)

Örnek Oyun Notasyonu (4)



Beyaz dördüncü hamlesinde, siyahın c6 karesindeki atını aldı (yedi diye söylenir). Taş alma işlemi x ile taşın harfi ve gittiği kare arasına konulur (4.Fxc6)



Siyah cevap olarak dördüncü hamlesinde, beyazın c6 karesindeki filini piyonuyla aldı. Bu taş almayı b7'deki piyonu ile, d7'deki piyonu ile, veya e7'deki atı ile yapabilirdi. Piyonla taş aldığı için önce piyonun geldiği dikeyin harfi, sonra x işareti, son olarak siyah piyonun yerleştiği karenin koordinatı yazıldı (4... dxc6)

Örnek Oyun Notasyonu (5)

- Bilgisayar programlarının tanıdığı yazım şekli (İngilizce):
 - Notasyon kağıdına yazılan şekli (Türkçe):
- 1. e4 e5 2. Nf3 Nc6 3. Bb5 Nge7 4. Bxc6 dxc6
 - 1. e4 e5
 - 2. Af3 Ac6
 - 3. Fb5 Age7
 - 4. Fxc6 dxc6

Notasyon Bulmak (1)

Güvenli değil | tyg2022.tsf.org.tr

Türkiye Küçükler Satranç Şampiyonası

Canlı Sonuç | Sporcu Listesi | Eşlendirme & Sonuç | Sıralama | Çapraz Tablo | ELO Performans

Ana Menü

- Ana Sayfa
- Şampiyona Yönergesi
- Uygulama Yönergesi
- Şampiyona Takvimi
- İletişim
- Canlı Yayın
- PGN

2022 Türkiye Küçükler ve Yıldızlar Satranç Şampiyonaları Sona Erdi

2022 Türkiye Küçükler ve Yıldızlar Satranç Şampiyonaları Sona Erdi

Avrupa'nın en çok kabımlı satranç şampiyonalarından biri olan "Türkiye Küçükler ve Yıldızlar Satranç Şampiyonaları" 2 bine yakın sporcunun kabımlıyla tamamlandı.

Bir haftadır Türkiye'nin dört bir yanından gelen sporcular 1 hafta boyunca şampiyonluk için kıyasıya mücadele etti. 24 kategoride 7 ve 18 yaş aralığında olan sporcularımız centilmence maçlara imza atarken, şampiyonalarda kendi kategorilerinde dereceye giren sporcular Milli Takım havuzuna girmeye hak kazandı.

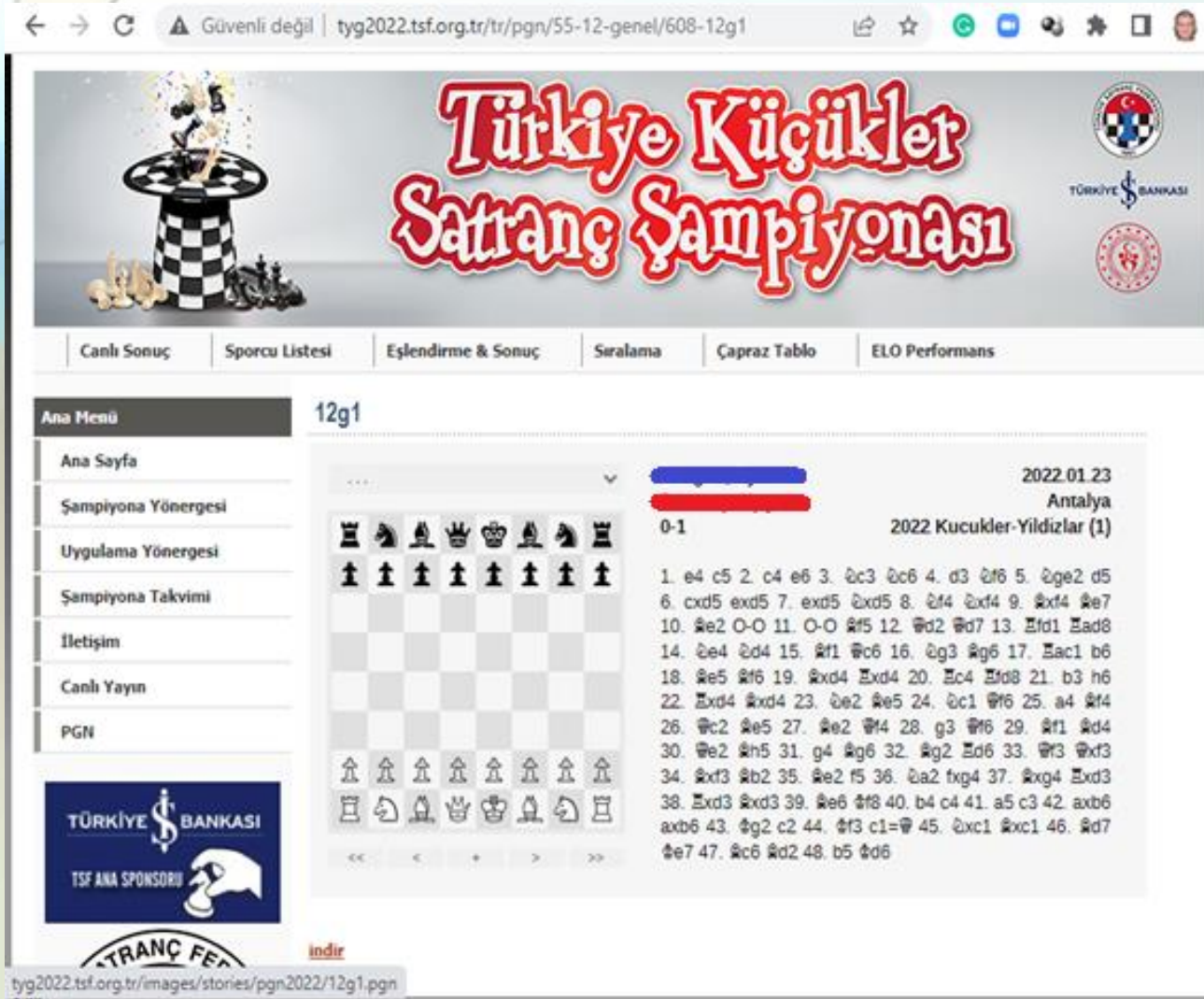
Devamını oku...

TÜRKİYE Ş BANKASI

Türkiye Yaş Grupları'nda Heyecan Doruk'ta

- Arama motorlarından merak ettiğiniz bir turnuvanın resmi web sayfasını bulun.
- TSF'ye onaylı bir turnuva ise PGN diye bir sekme olur

Notasyon Bulmak (2)



The screenshot shows the website for the Türkiye Küçükler Satranç Şampiyonası (Turkey Children's Chess Championship). The page features a navigation menu with options like 'Canlı Sonuç', 'Sporcu Listesi', 'Eşlendirme & Sonuç', 'Sıralama', 'Çapraz Tablo', and 'ELO Performans'. The main content area displays a chessboard and a list of moves for a game. The moves are: 1. e4 c5 2. c4 e6 3. ðc3 ðc6 4. d3 ðf6 5. ðge2 d5 6. cxd5 exd5 7. exd5 ðxd5 8. ðf4 ðxf4 9. ðxf4 ðe7 10. ðe2 O-O 11. O-O ðf5 12. ðd2 ðd7 13. ðfd1 ðad8 14. ðe4 ðd4 15. ðf1 ðc6 16. ðg3 ðg6 17. ðac1 b6 18. ðe5 ðf6 19. ðxd4 ðxd4 20. ðc4 ðfd8 21. b3 h6 22. ðxd4 ðxd4 23. ðe2 ðe5 24. ðc1 ðf6 25. a4 ðf4 26. ðc2 ðe5 27. ðe2 ðf4 28. g3 ðf6 29. ðf1 ðd4 30. ðe2 ðh5 31. g4 ðg6 32. ðg2 ðd6 33. ðf3 ðxf3 34. ðxf3 ðb2 35. ðe2 f5 36. ða2 fxg4 37. ðxg4 ðxd3 38. ðxd3 ðxd3 39. ðe6 ðf8 40. b4 c4 41. a5 c3 42. axb6 axb6 43. ðg2 c2 44. ðf3 c1=ð 45. ðxc1 ðxc1 46. ðd7 ðe7 47. ðc6 ðd2 48. b5 ðd6. The game is identified as '2022.01.23 Antalya 2022 Kucukler-Yildizlar (1)'. A download button labeled 'indir' is visible at the bottom left of the page.

- Linkleri izleyerek turlara ait oyunlara ulaşabilirsiniz.
- En alttaki indir yazan linki tıkladığınızda PGN (portable game notation) formatlı dosya bilgisayarınıza iner. Bu dosya içinde sadece bir oyun veya o turda oynanan tüm oyunları barındırabilir.
- Sağda yazan notasyon tanıdık geldi mi? 😊

Notasyon Bulmak (3)

1. e4 c5 2. c4 e6 3. Nc3 Nc6 4. d3 Nf6 5. Nge2 d5
6. cxd5 exd5 7. exd5 Nxd5 8. Nf4 Nxf4 9. Bxf4 Be7 10. Be2 O-O
11. O-O Bf5 12. Qd2 Qd7 13. Rfd1 Rad8 14. Ne4 Nd4 15. Bf1 Qc6
16. Ng3 Bg6 17. Rac1 b6 18. Be5 Bf6 19. Bxd4 Rxd4 20. Rc4 Rfd8
21. b3 h6 22. Rxd4 Bxd4 23. Ne2 Be5 24. Nc1 Qf6 25. a4 Bf4
26. Qc2 Be5 27. Be2 Qf4 28. g3 Qf6 29. Bf1 Bd4 30. Qe2 Bh5
31. g4 Bg6 32. Bg2 Rd6 33. Qf3 Qxf3 34. Bxf3 Bb2 35. Be2 f5
36. Na2 fxg4 37. Bxg4 Rxd3 38. Rxd3 Bxd3 39. Be6 Kf8 40. b4 c4
41. a5 c3 42. axb6 axb6 43. Kg2 c2 44. Kf3 c1=Q 45. Nxc1 Bxc1
46. Bd7 Ke7 47. Bc6 Bd2 48. b5 Kd6

**BU NOTASYONA
BAKARAK
HAMLELERİ
OYNATABİLİR
MİSİNİZ? BÖYLECE
HEM KENDİ
OYUNLARINDA
YAPTIĞIN
HATALARI
İNCELEYEBİLİR
HEM DE DİĞER
OYUNCULARDAN
BİRŞEYLER
ÖĞRENEBİLİRSİN
!!!**

Not: c2'deki siyah piyon c1'e giderek, vezir olarak terfi etmiş

