

# TECHNOLOGY & HARDWARE

Assoc. Prof. Dr. Yalçın İŞLER

[http://me.islerya.com/tech\\_hw.php](http://me.islerya.com/tech_hw.php)

@ 2019-2021

## FUSION 360'A NASIL KAYIT OLUNUR?

Autodesk Fusion 360, tasarım ve mühendislik gerektiren 3D ürün tasarımlarını çok daha kolaylıkla yaratmamıza olanak vermesi ve bulut üzerindeki diğer kişilerle iş birliği kurulabilmemizi sağlamasıyla öne çıkmaktadır. Fusion 360'ın arkasındaki bulut teknolojisi herhangi bir mobil cihaz veya web tarayıcısından herhangi bir zamanda, herhangi bir yerden erişim olanağı sunmakta ve önemli verileri tasarım deneyiminin merkezine yerleştirmemize olanak sunmaktadır.

Autodesk Fusion 360 eğitim hesabı kullanıcılara ücretsiz sunulmuştur. Kurulum için şu adımlara izleyelim:

### Kayıt

Kayıt işlemine bir Autodesk hesabı oluşturmakla başlayalım:

**1 CREATE ACCOUNT**

Create an Autodesk account.  
Already have an account? [Sign in](#)

**CREATE ACCOUNT**

<http://www.autodesk.com/products/fusion-360/students-teachers-educators>

“Country of Educational Institution” (Ülke) alanından Türkiye’yi seçelim. “Educational role” (Rol) alanında uygun rolü (Öğrenci, Öğretmen) seçelim. “Date of Birth” alanına doğum tarihini girelim.

## Create account



First name

Last name

Email

Confirm email

Password

I agree to the [Autodesk Terms of Service](#) and the [Autodesk Privacy Statement](#).

CREATE ACCOUNT

ALREADY HAVE AN ACCOUNT? [SIGN IN](#)

Ad, soyad ve e-posta adresi bilgilerini girelim ve hesabımız için şifre belirleyelim. Onay kutucuğunu seçelim ve “Create Account” düğmesine tıklayalım.

Create Account adımını tamamladıktan sonra kayıta kullandığınız e-posta adresimize doğrulama mesajı gönderilecektir. Bu mesajın içinde yer alan linke tıklayarak sonraki adımda okulumuzun adını girelim. Ardından dalınızı seçin ve son olarak okula ne zaman başladığımızı ve ne zaman mezun olacağımızı girelim.

## Verify Your Email



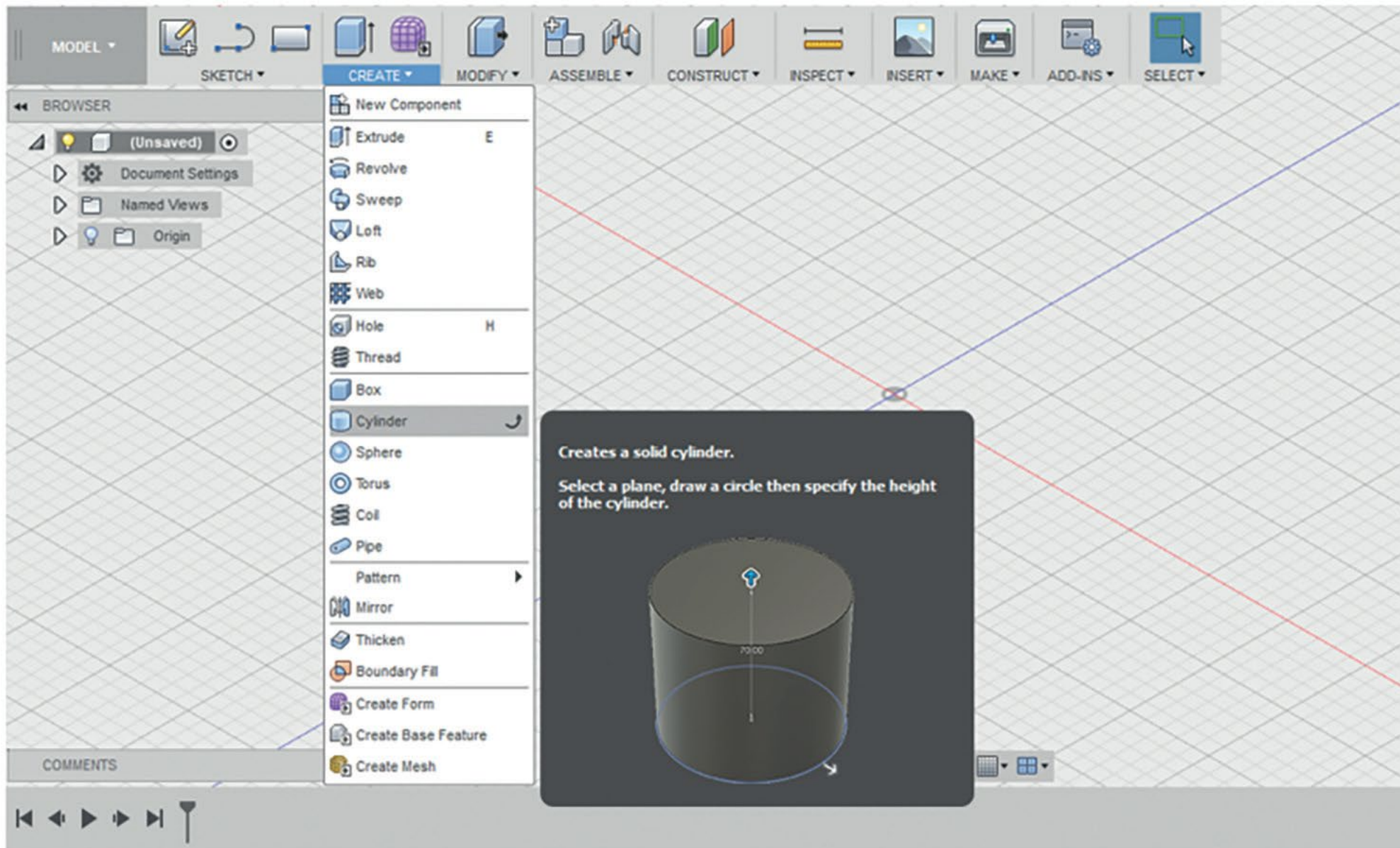
You must verify your email address before accessing Autodesk.com.  
Please follow the link in our verification email to complete the process.  
[Didn't get the email? Resend](#)

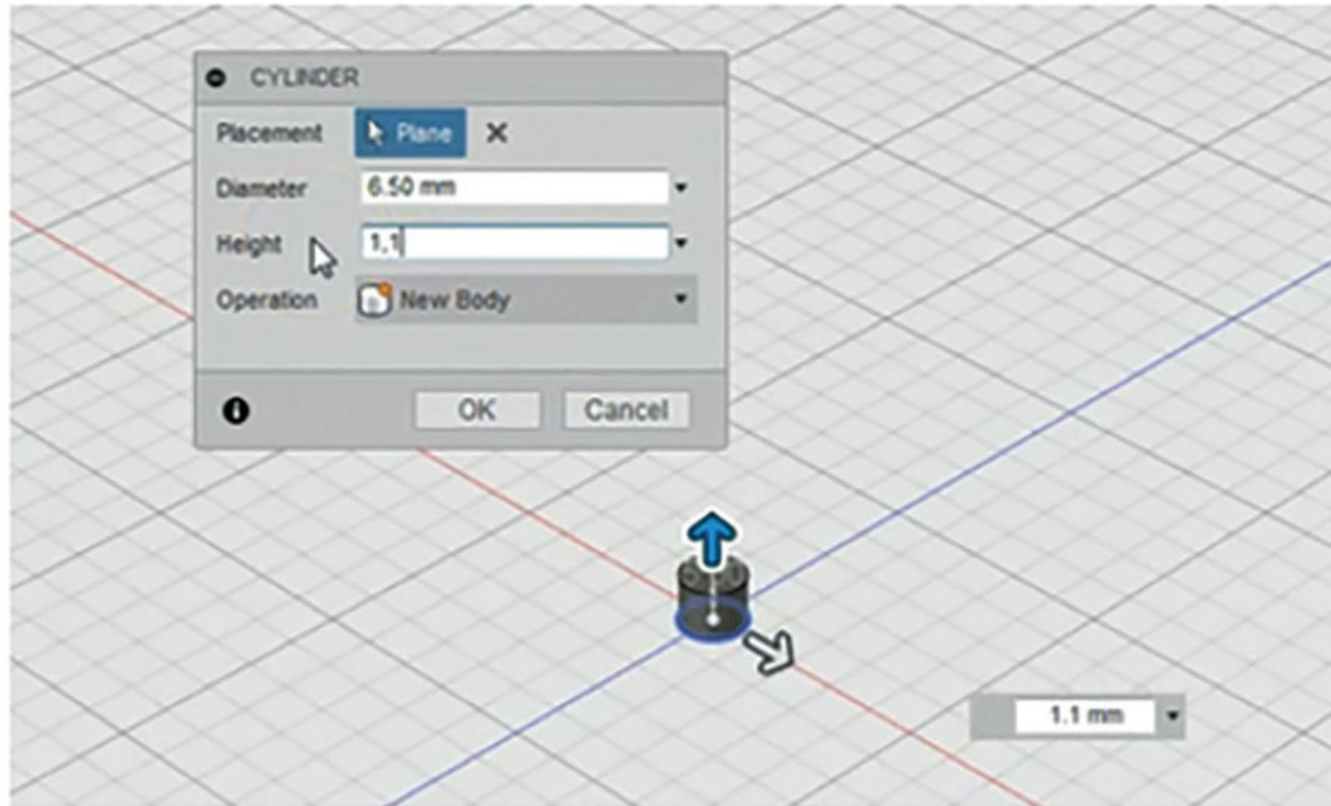
## FUSION 360 TEMEL BİLGİLER

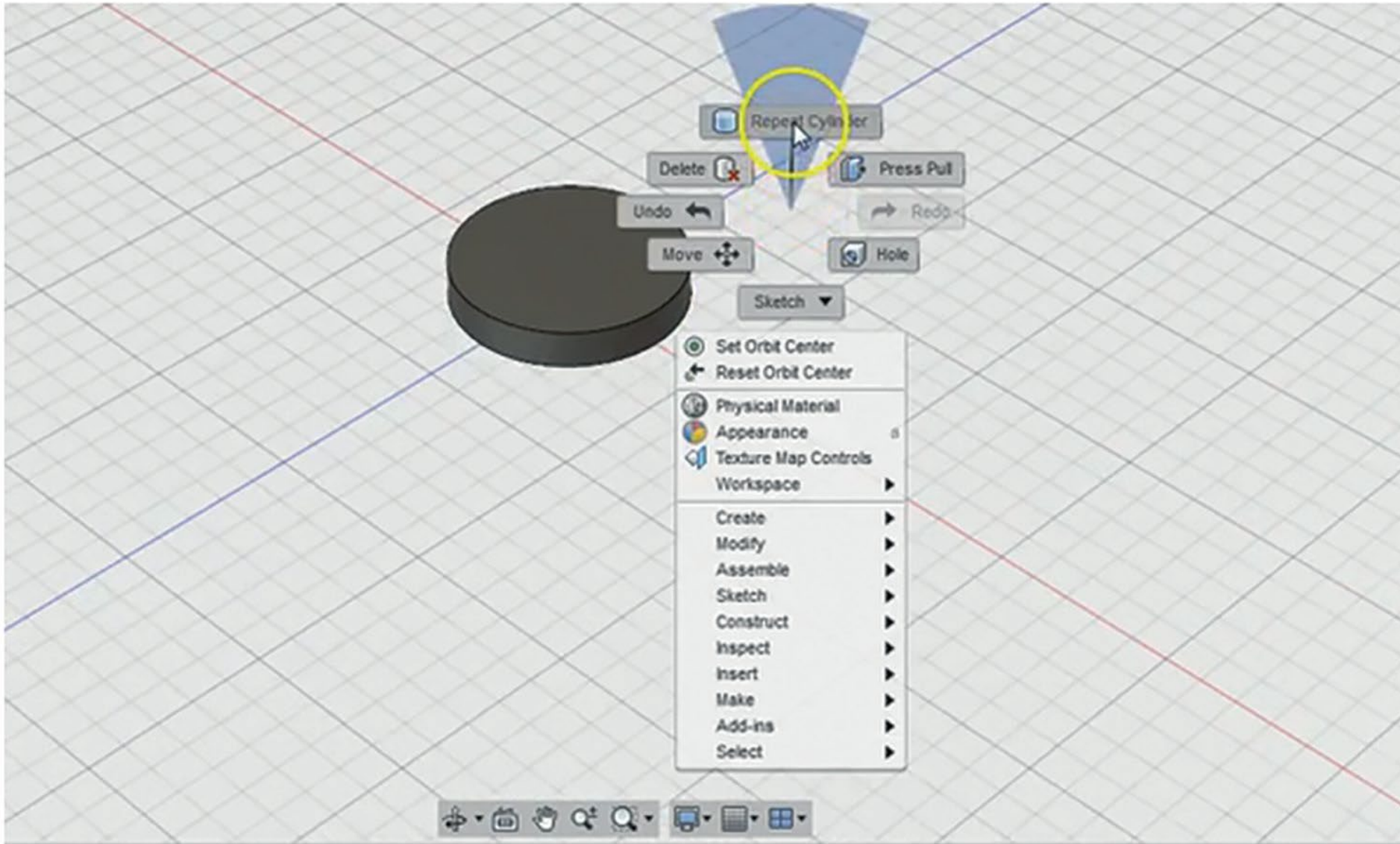
Fusion 360, ürün geliştirme için bulut tabanlı bir CAD / CAM işbirliği aracıdır. Fusion'daki araçlar, ürün geliştirme, özgün ürün fikirleri ve işbirliği üzerinde keşif ve uygulamalar yapabilmemize olanak sunmaktadır. Fusion 360 etkinleştirici, entegre bir konsept içerisinde tasarım fikirlerinin üretim araçlarına hızlı ve kolay bir şekilde uygulanmasını sağlar.

Fusion, ürünlerinizin biçimine, işlevine ve üretilmesine odaklanmanıza imkan verir. Son işlem özelliklerini keşfetmek için formlar oluşturmak üzere Sculpt ve Model araçlarını kullanmamız gerekmektedir. Bu araçlar, tasarım fikirlerini hızlı bir şekilde tekrar etmenizi sağlamaktadır. Bir tasarımın temel adımlarını uyguladıktan sonra gerekli montajlar oluşturabilir ve gerçek, basıma uygun ürünler elde edebilirsiniz. Hızlı bir prototip oluşturmada 3D baskı iş akışlarını veya makine bileşenlerinize göre takım yolları oluşturmak için CAM çalışma alanının kullanılması gerekmektedir. Fusion 360 aynı zamanda takımları işbirliğine dayalı ürün geliştirme için bir araya getirmeye yardımcı olmaktadır. Tüm tasarımlarınız bulutta depolanmakta, bu da sizin ve ekibinizin her zaman en yeni verilere eriştiği anlamına gelmektedir. Fusion, çalışırken, tasarımınızın sürümlerini de izlemektedir. Web tarayıcınızdaki her sürümü görüntülemek ve mevcut eski sürüme eski sürümü tanıtmak için Autodesk A360'ı kullanabiliriz.

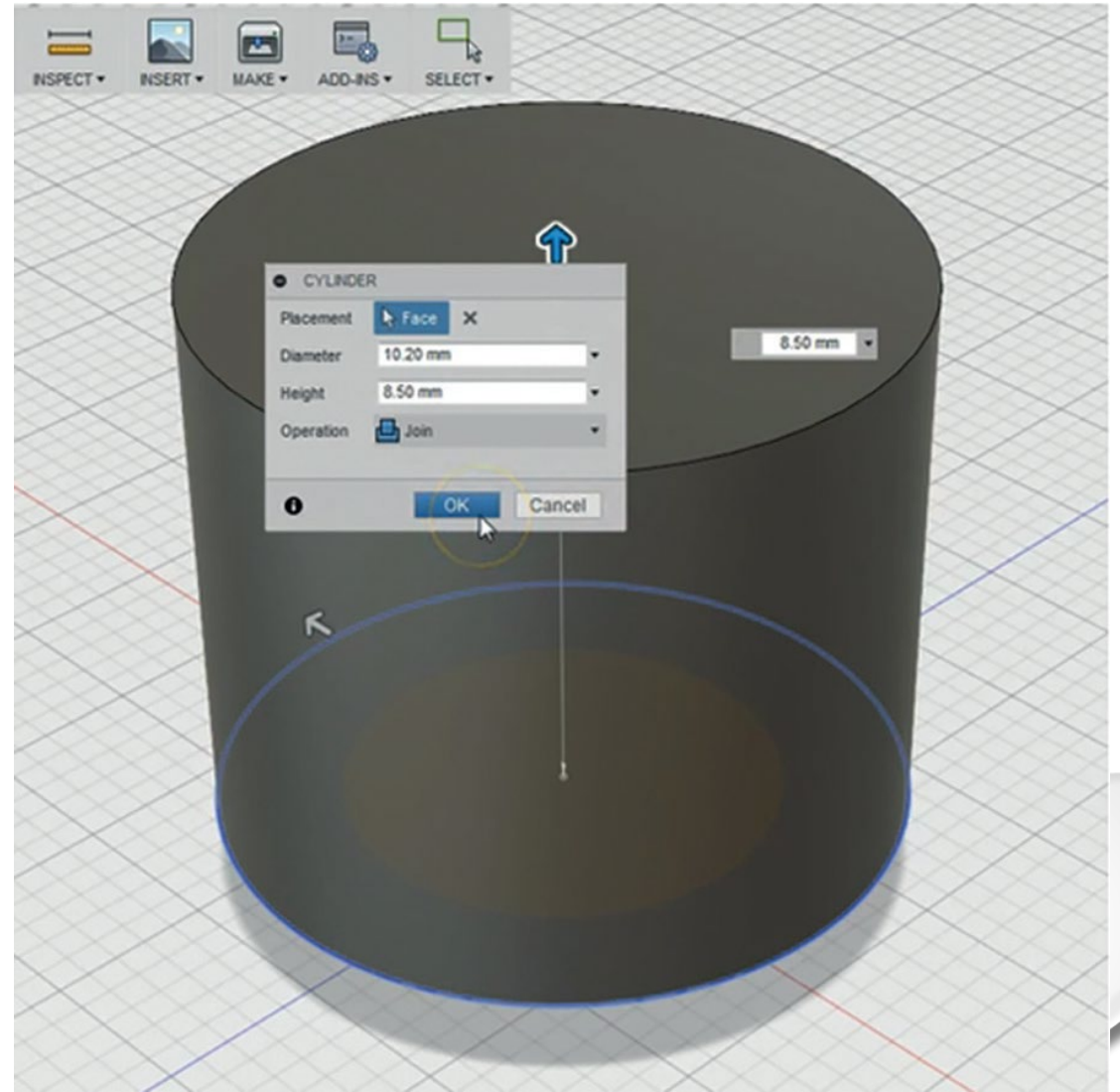
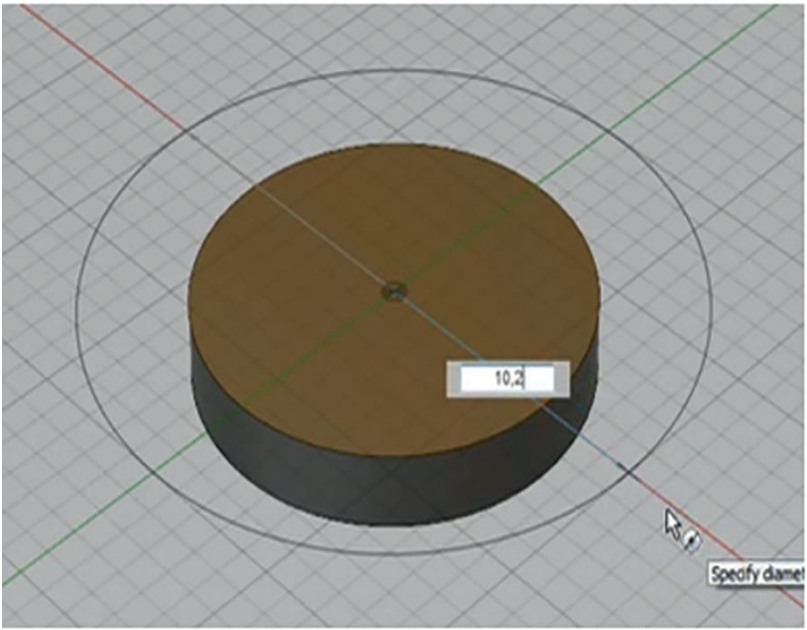
Son olarak, tasarımlarımızı paylaşabilir ve tasarım aktivitelerini izleyebiliriz. Autodesk ID' si gerektirmeden tasarımlarımıza kontrollü erişim sağlayabiliriz. Tasarım verilerimiz bulutta depolanır ve tasarımımızın yeni bir sürümünü her kaydettiğinizde harika görüntüler oluşturur. Bu, makinemizde yerel olarak tasarımlar oluştururken ve düzenlerken paralel olur. Bu, bilgisayarımızın gücünü ve aynı zamanda bulutun gücünü kullanmamıza izin verir.



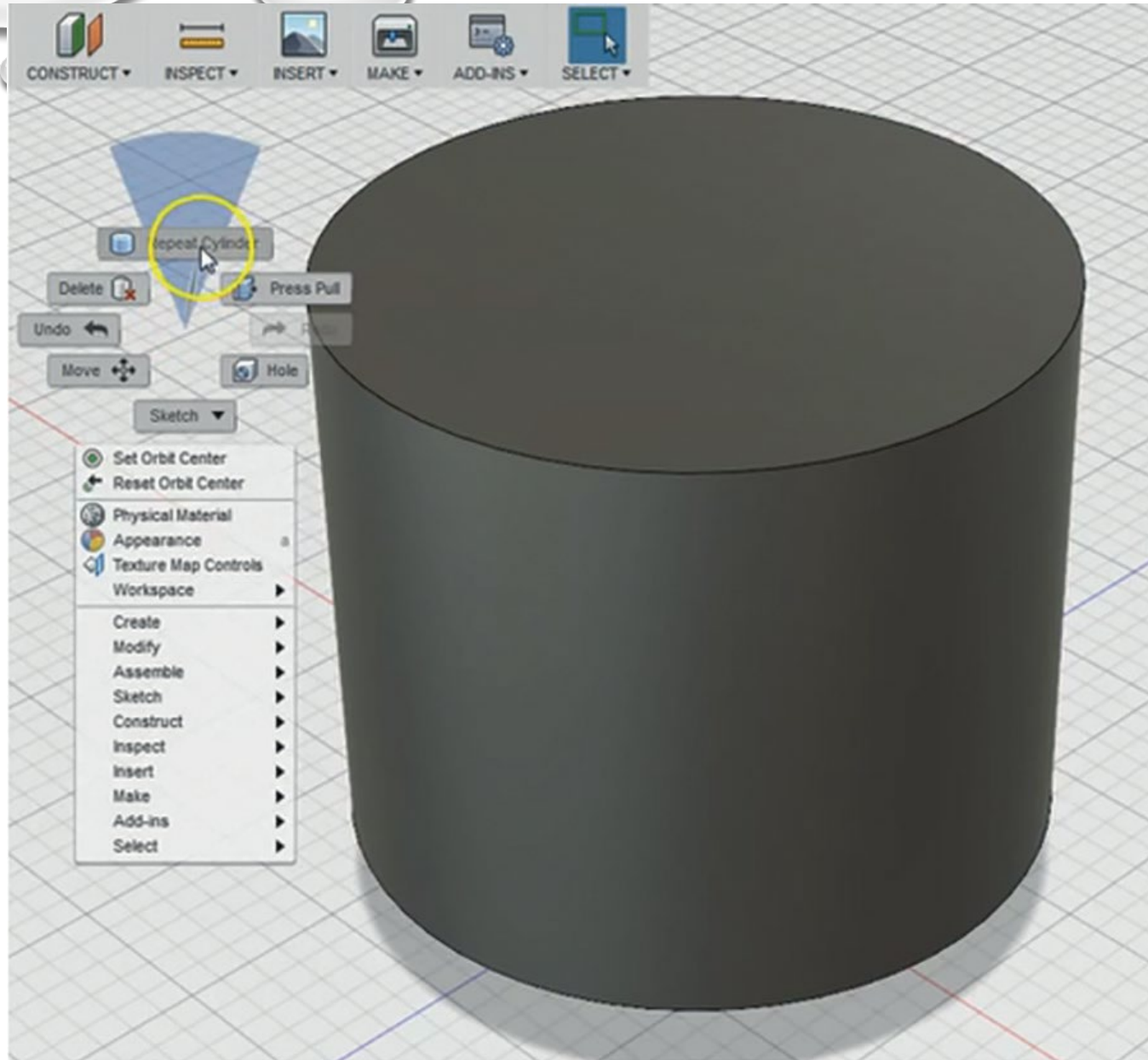


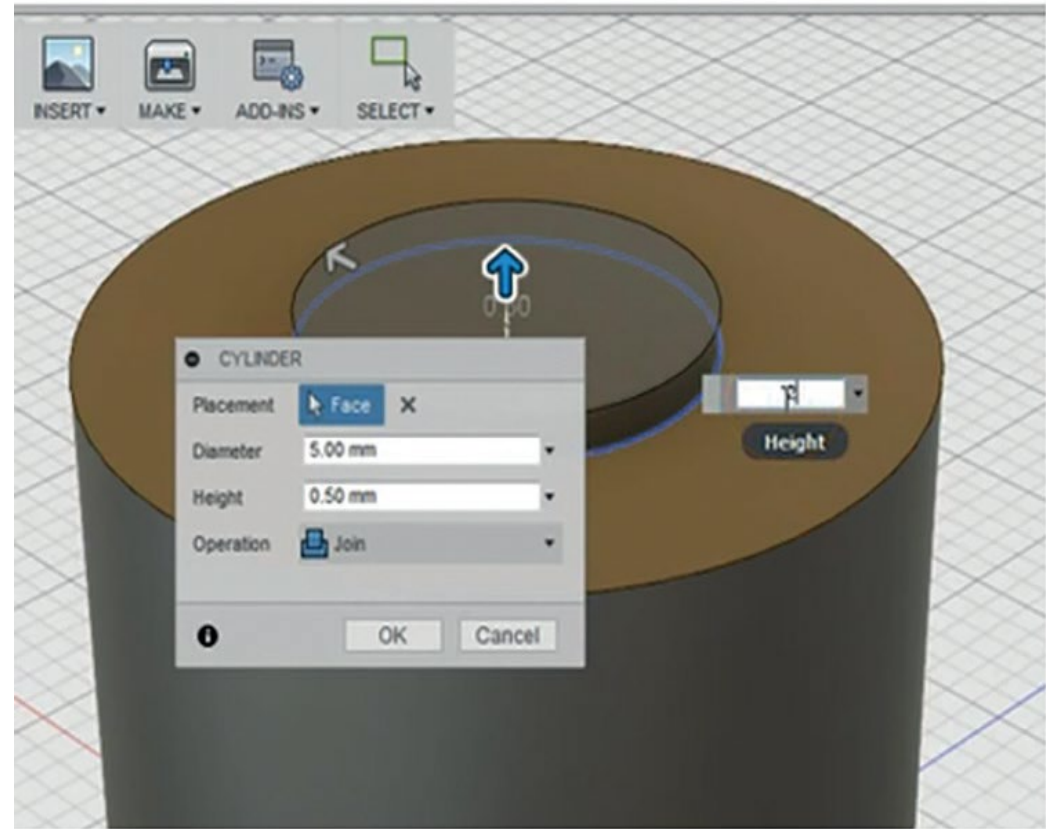
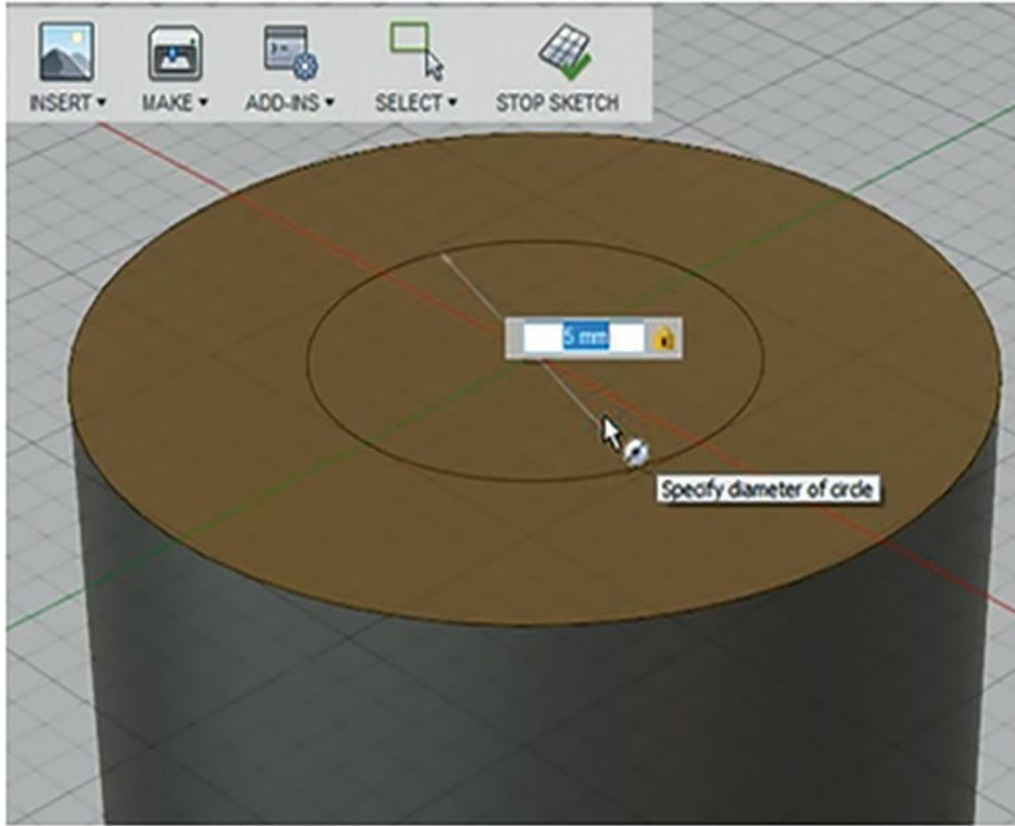


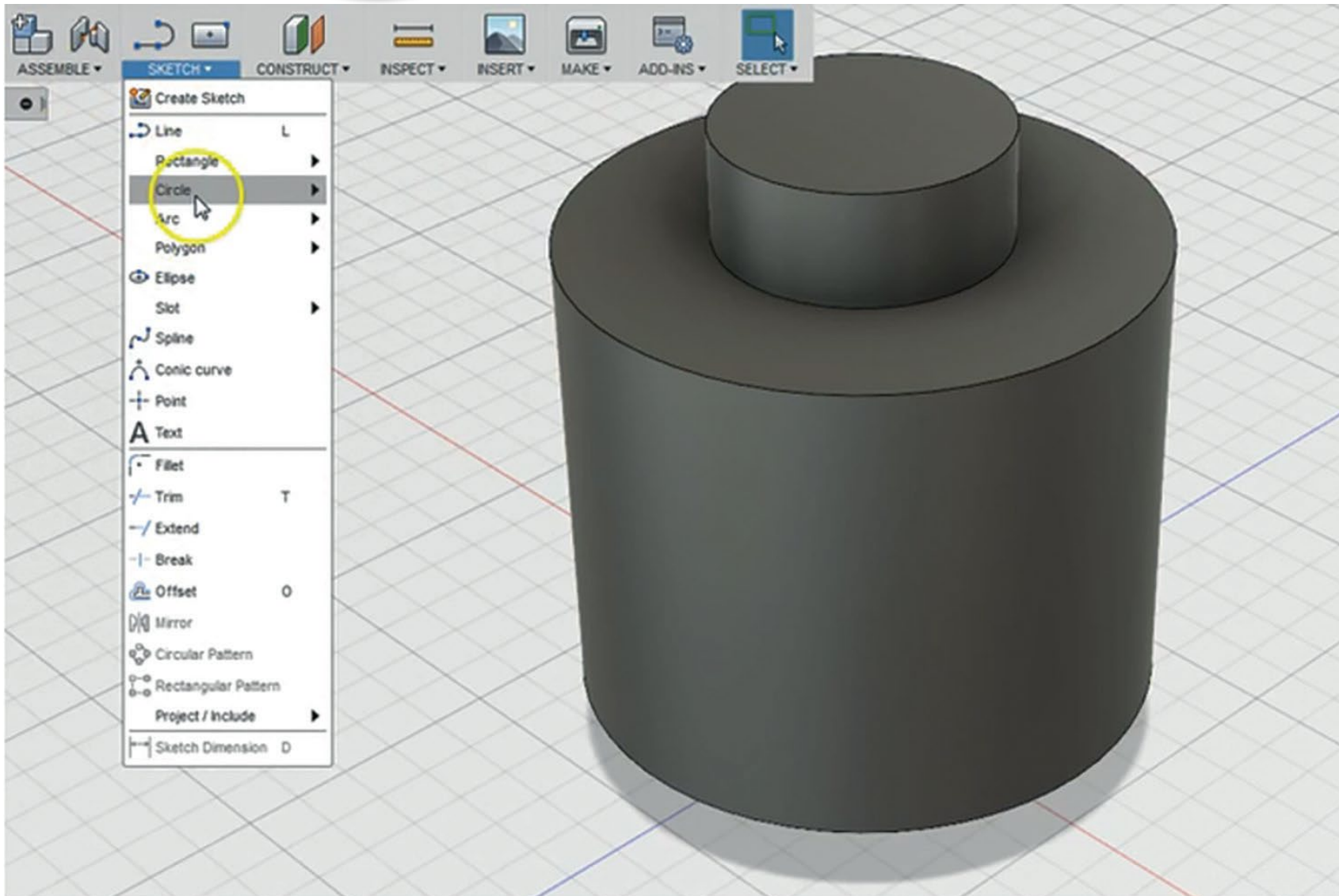
Right  
click

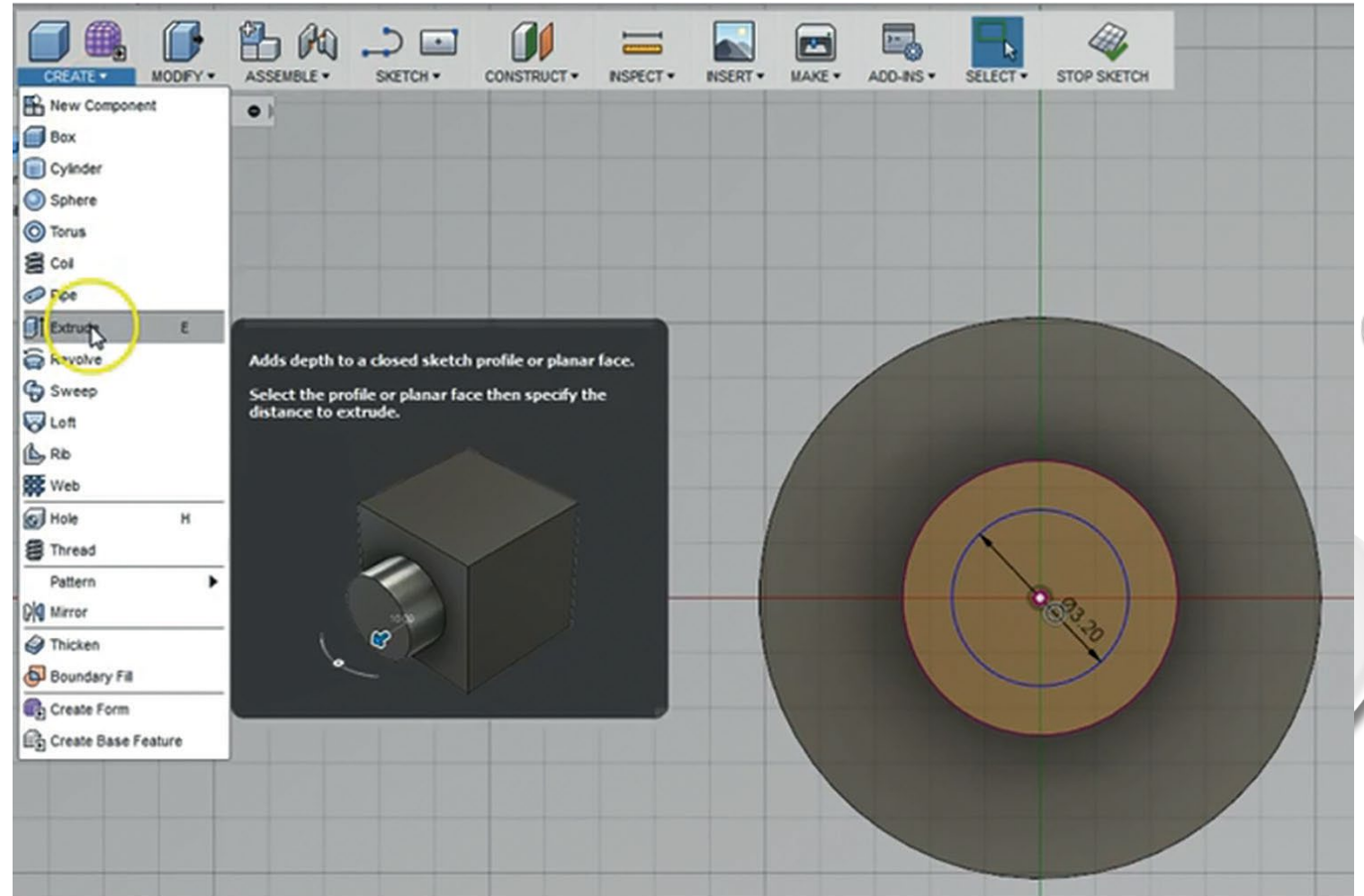
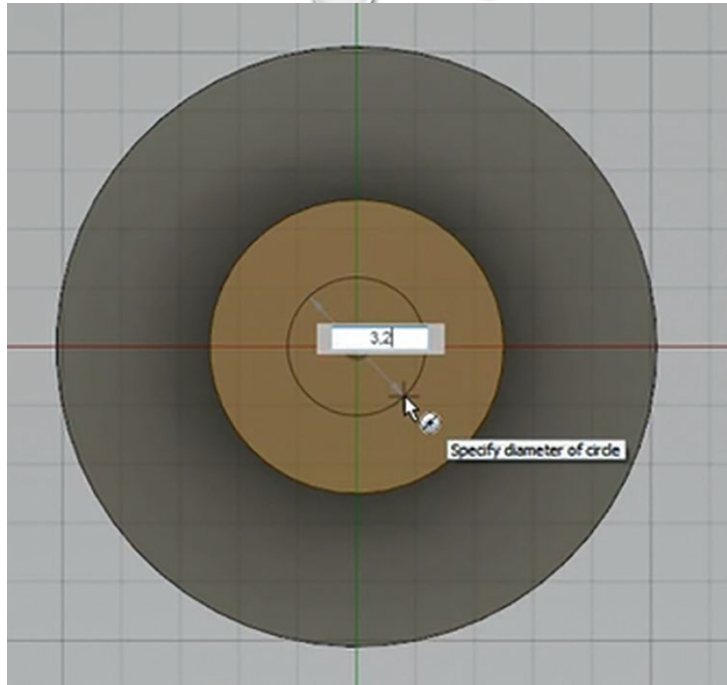


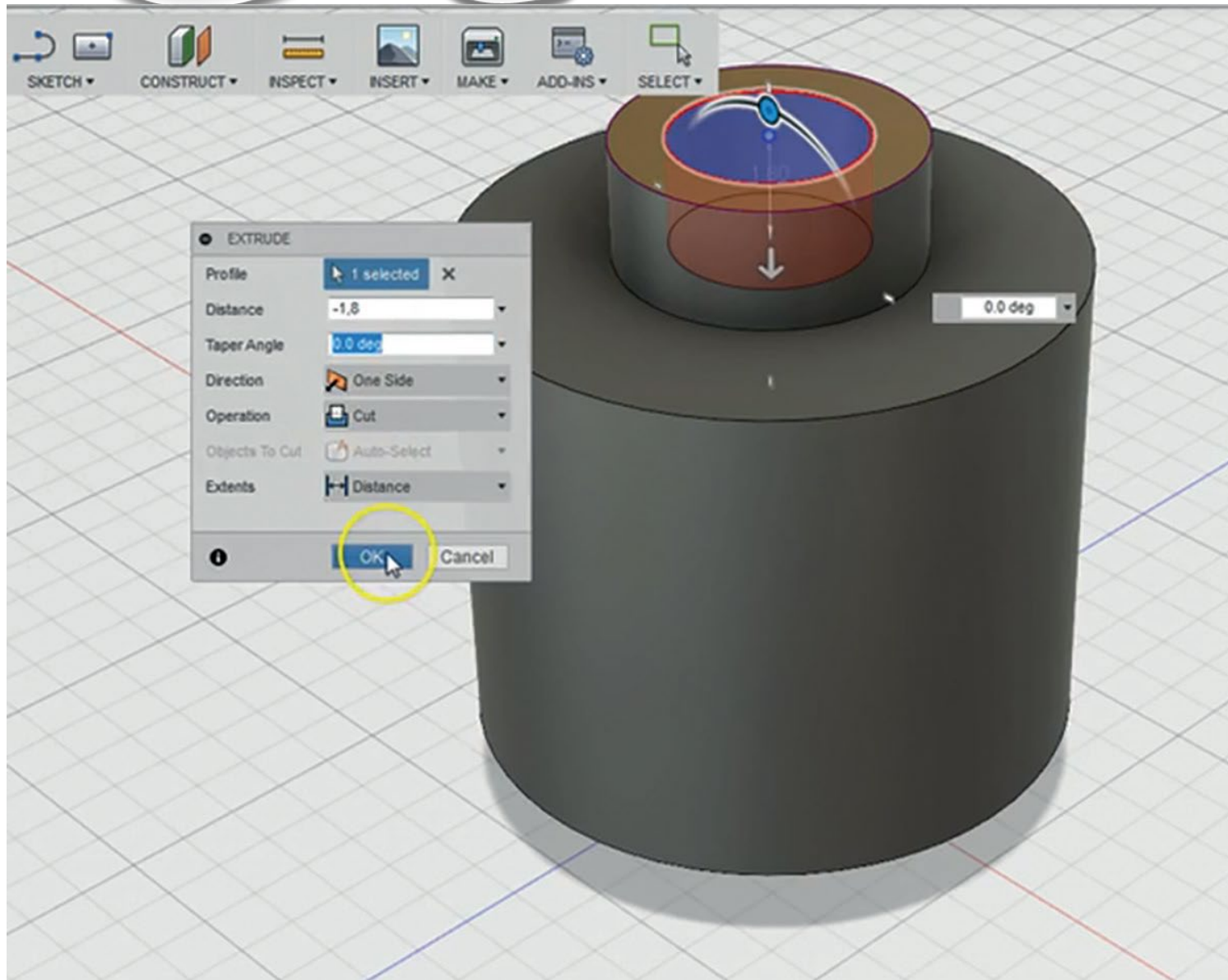


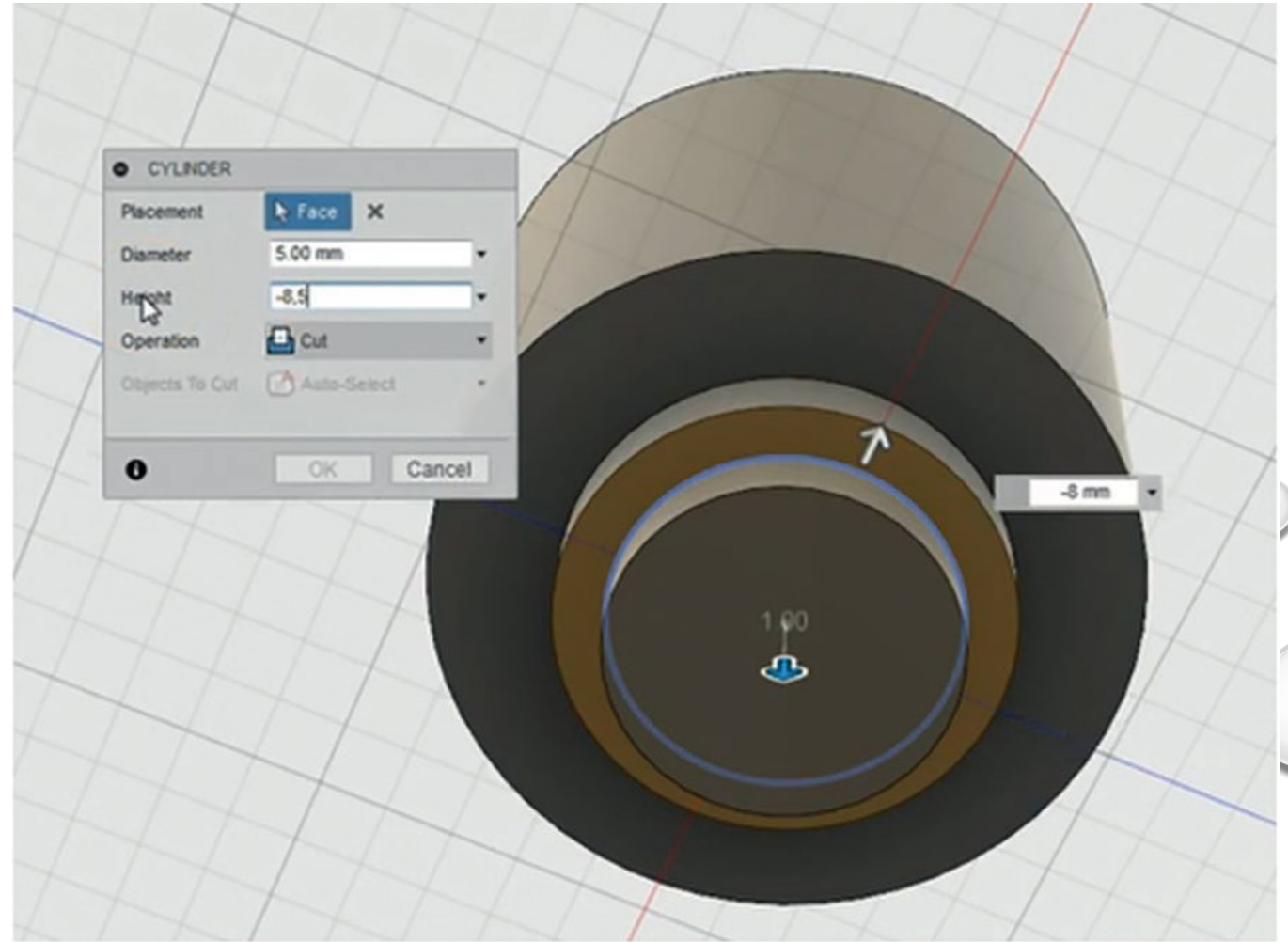
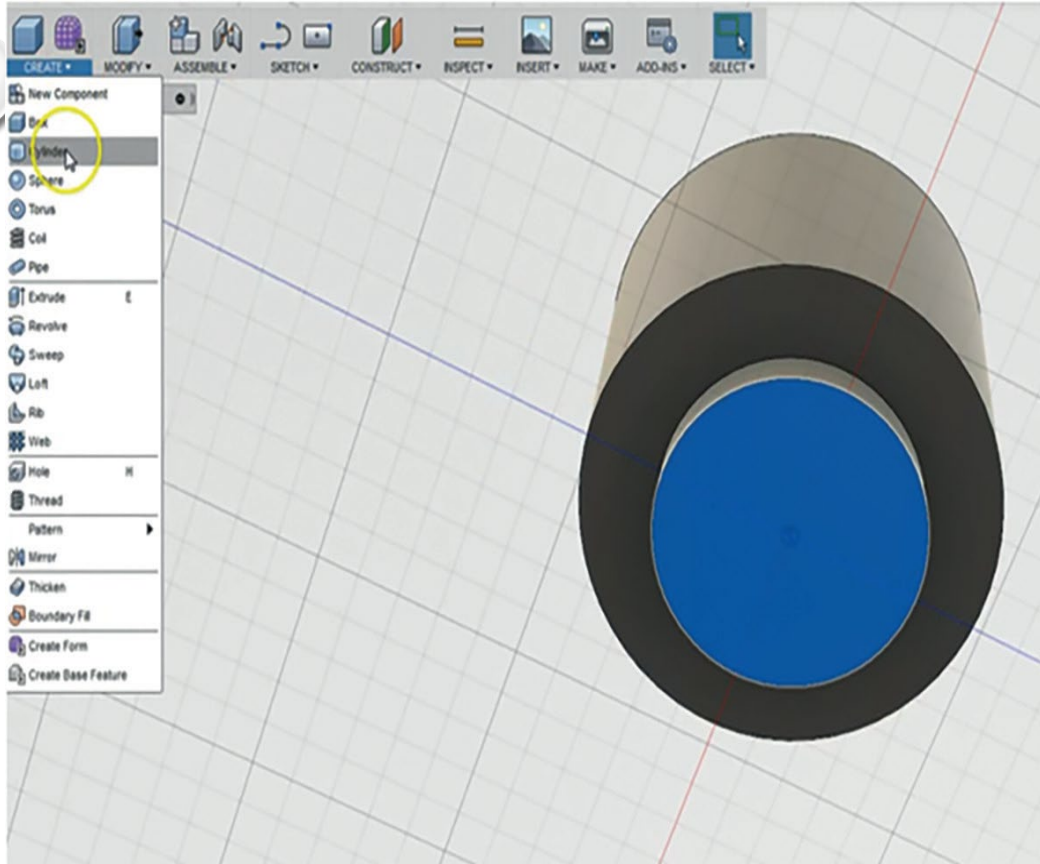


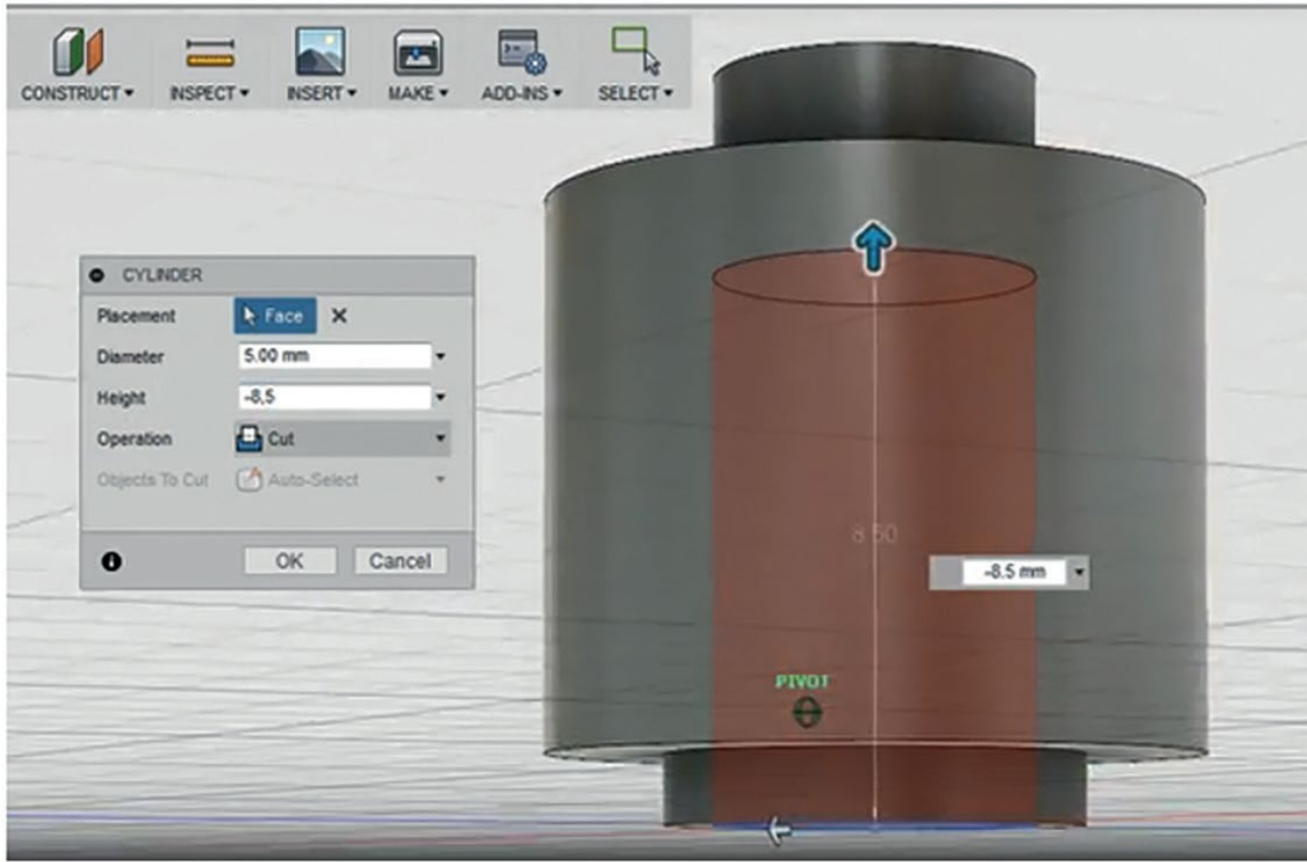


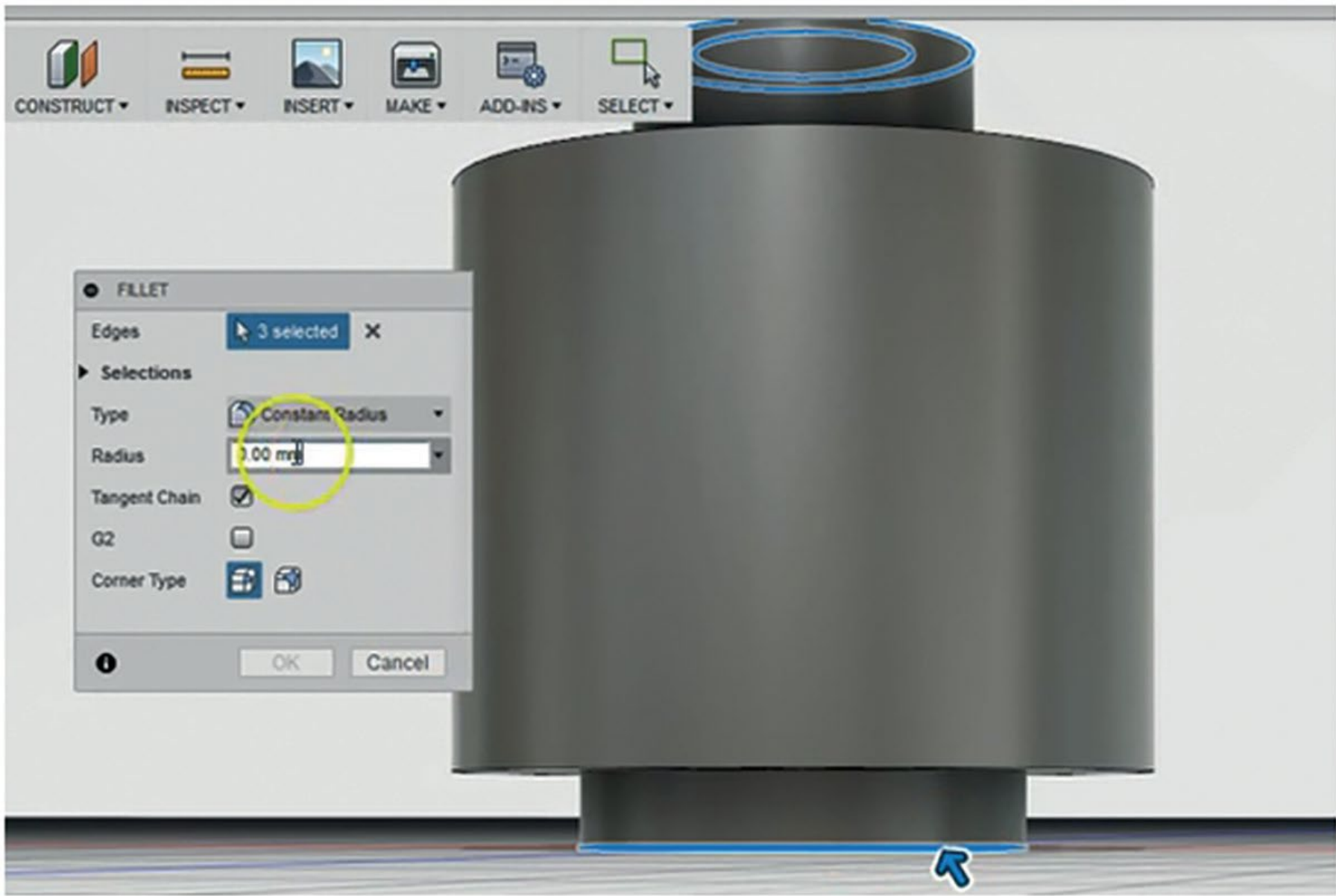












Modify / Fillet



